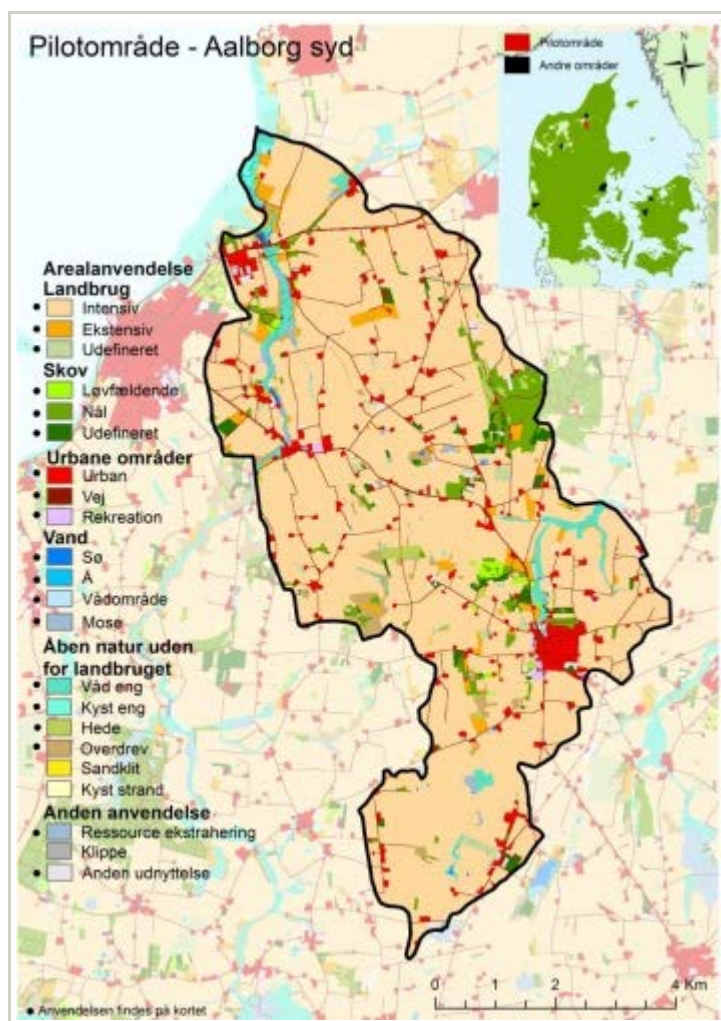


## Fremtidsscenarier for oplandet til Aalborg SV

marts 10, 2016 kl 2:16 pm · Arkiveret under [Aalborg SV](#)

En torsdag aften i januar var lokale borgere, landmænd, kommunalt ansatte og andre interessenter mødt op til workshop i dNmark-alliancen for at drøfte potentialerne for den fremtidige arealanvendelse af oplandet til Aalborg SV, som afvander til Limfjorden.

I februar sidste år var dNmark Alliancen på besøg i oplandet til Aalborg SV for at drøfte fremtidens landbrugsproduktion og arealanvendelse i Vokslev Forsamlingshus i en 1. runde workshop og samle inspiration til mulige løsninger baseret på forslag fra området.



På baggrund af disse input har forskere i alliancen omsat forslagene til mulige fremtidsscenarier. På et møde i januar 2016 var deltagere i dNmark alliancen og lokale borgerne igen samlet igen for at høre, hvad forskerne havde fundet ud af og debattere scenarierne.

Forskerne havde regnet på fire scenarier

1. Muslingefarm – Virkemiddel: Muslingeopdræt, 600–900 kg N ha<sup>-1</sup>
2. Zonering – ekstensivering af lavbunds-/ådalsarealer. Permanent udtag i brede bræmmer langs vandløb samt evt. øvrige vådområder. Virkemidler: Permanent udtagning + randzoner
3. Intensiveret mælkeproduktion – ændring af 50 % af nuværende omdriftarealer til vedvarende græsarealer – fokus på flere græsningarealer/slætarealer til foder. Græsområder lægges primært på udpegede OSD (Områder med Særlige Drikkevandsinteresser). Virkemiddel: Permanent udtagning – men afhænger



viden om, at et langt større areal af området var systematisk drænet end hidtil antaget. Derefter blev det debatteret om, det kunne være muligt at etablere målrettet miljøtiltag som f.eks. konstruerede minivådområder og intelligente bufferzoner.



Efter opsummeringen på workshopen blev mange af deltagerne til en stille øl og diskuterede videre. Flere deltagere fremhævede, at det var fornuftigt, at de selv var med til at finde frem til lokale løsninger, fremfor at blive udsat for en generel regulering.



 [Permalink](#)